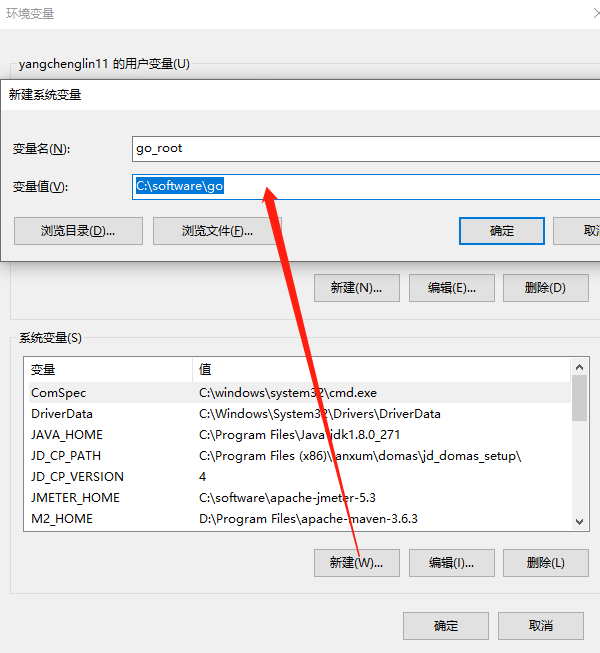
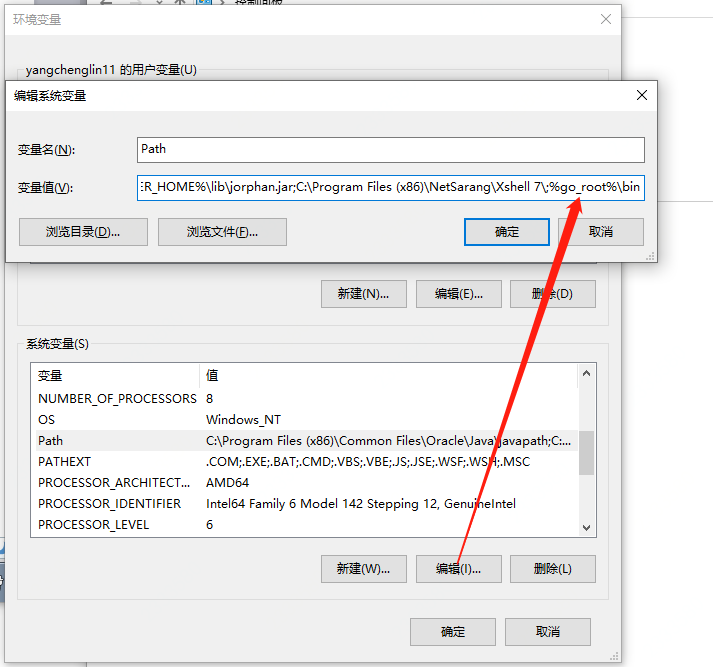
配置环境变量

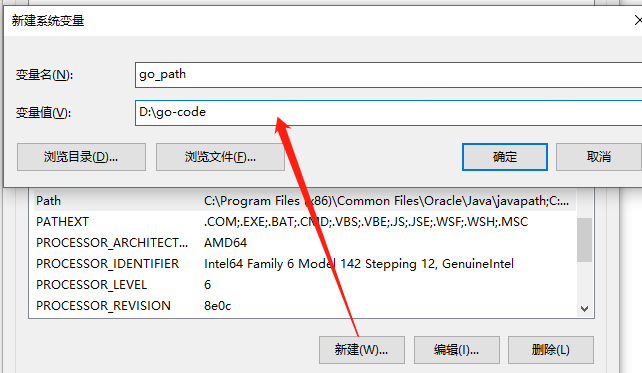
go\_root：指定sdk的安装路径；C:\software\go



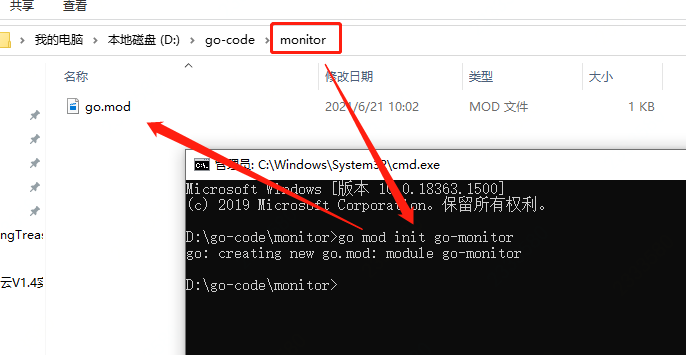
path：添加sdk的/bin目录；%go\_root%\bin，在path变量选择编辑，追加此go\_root值



gopath：go项目存放的路径，即工作目录；比Java多了这一步。

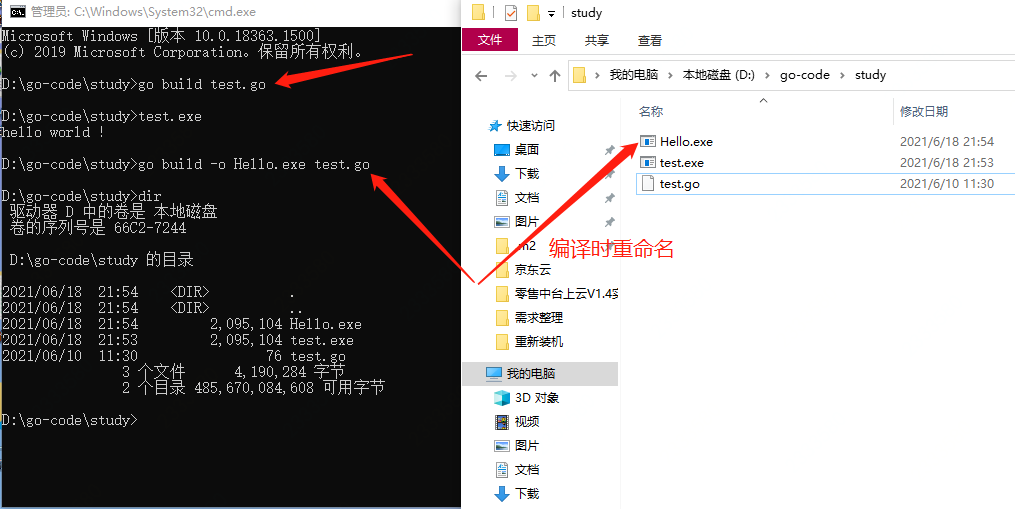
测试结果：

Go mod文件声明



go的编译说明

默认编译与编译重命名：

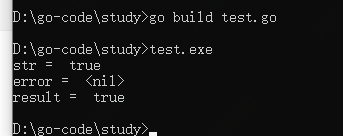
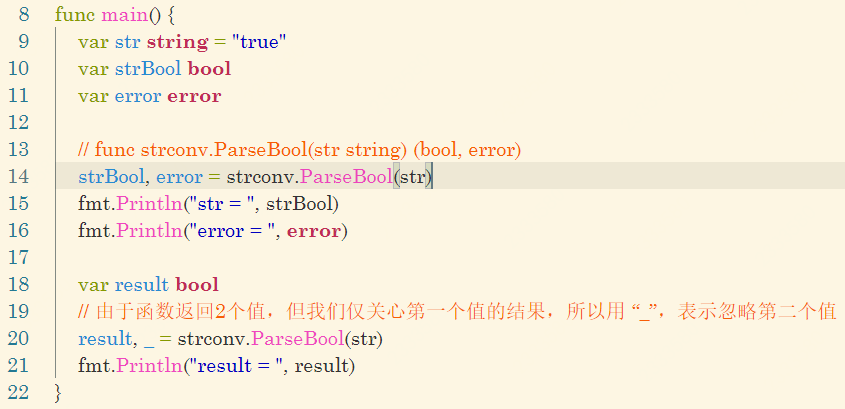


变量声明



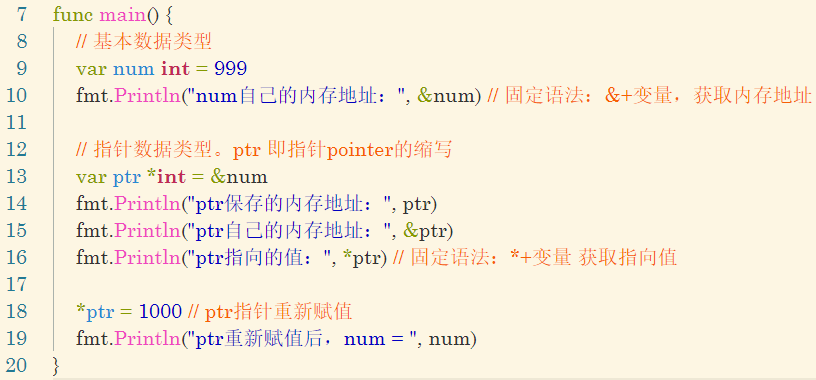
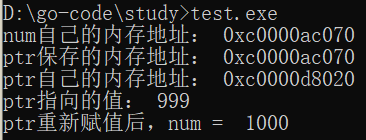
忽略函数返回值中的指定值

“\_”作为忽略返回值中的特定项使用，示例如下：



Go指针的详细说明

基本数据类型，变量存的就是值，也叫值类型。

指针类型与基本数据类型内存结构说明：

0x地址

堆内存

栈内存

0x002

0x001

num

999

0x004

0x003

0x002

ptr

栈保存声明的变量（比如基本数据类型变量、指针类型变量等），堆保存这个变量对应的值。

无论是栈内存还是堆内存，都有自己的0x\*\*\*\*\*内存地址。

值类型和引用类型

1. 值类型

基本数据类型：int/float/bool/string、数组和结构体struct。

1. 引用类型

指针、slice切片、map、管道channel、interface等。

TODO 55集

至53集